

# Hard- en Software Bulletin inhoudsoverzicht

<http://www.ontmoeting.nl/bulletin/>

gratis informatie in PDF bestanden

## Nr. 15 juni 2019

Voorwoord	4
API's	5
API links	7
Benchmark V-Ray	8
UWV gecompromiteerd	8
ASML gevoelig	9
Cookies voor iedereen?	9
Real Time Unreal	11
Unreal Engine	11
V-Ray for Unreal	12
In ontwikkeling	15
V-Ray komende half jaar	16
Render programma overzicht	17
UTP kabels op testbank	18
5G netwerk	18
Mac Pro modulair	21
Lake W-gebaseerde grafische kaarten	28
Samenvatting Mac Pro	30
SketchUp file formats	31
V-Ray Benchmark nieuwe stijl	35
SketchUp Pro en render programma's	36

Toekomstbestendigheid	18
Geschiedenis energie meters	18
Digitale abonnementen	20
ABM Amro beroepsverboden	20
Cookies, ook als de deur dicht is	21
Webwinkels onder vuur of juist slim	22
Jargon verklaard	22
Evil Nudges	23
Dark patterns	23
Cookies	23
Zijn er nuttige Cookies?	24
Tracking Cookies	24
Nagging	24
Nieuwsmedia over Cookies	25
Rathenau Instituut	26
Wat zijn eval Nudges	26
Cambridge Analytica	27
Google harvesting	27
Macrumors.com cookies	28
Bedrijven voor de datadoorverkoop	29
How to read any Paywalled article	32
Mac Pro modulair	32
Google's Ethische Board	32
AI ethische richtinglijnen	33

## Nr. 14 mei 2019

Voorwoord	4
Visuele uitdagingen TV- en filmmakers	6
Unreal Engine	6
Pixotope	6
Privacy waakhond onderzoekt Microsoft	11
Licentie perikelen	11
Microsoft en data verzamelingen	11
Viewer Tool voor Windows 10	11
Diagnostic Data Viewer	13
Windows Club	14
MS Viewer activeren?	14
Microsoft office en Windows 10	15
Facebook's data verzameling aan banden	16
'Slimme' meter	17
Zonnepanelen	18

Cookies bij OATH	34
Webbakens en SDK's	35
Nivea en Cookies	36
Google Chrome Browser cookie instelling	37
Cookies en weblinks	40
Cookies en de Volkskrant	40
Era Nederland & Cookies	42
NVIDIA Isaac SDK	42
Rapids	42
Python	43
Brill stopt met Chinese tijdschriften	43
5G antennes Huawei voor NL	44
Guerrilla Marketing	45
Twinmotion en Apple computer	46
Dieselgate	52
Boeing Max	52
Software Koop Advies	52
SkechUp Pro & render programma's	53

# Benchmark test

## CPU aan de winnende hand?

mei 2018 special

12 pagina's

## Nr. 13 april 2019

Mega ontwikkelingen	6
Apple eGPU's	7
Apple 'monopolist'	8
Spotify	8
Computer(tjes) voor iedereen	10
Jetson Nano Developer Kit	10
Video codec	11
Robot toepassing	11
AI, zelf doen	12
SUSE zelfstandig	14
GTC GPU Technology Conference	15
NVIDIA	15
CUDA-X	16
Vulkan	16
Ray tracing in one weekend	17
Apple en Vulkan	17
GPU Rendersoftware	18
DXR	19
RTX 2080	19
GTX 1080	19
RTX Platform	19
Gameworks	20
RTX server	21
AMD	21
Quadro RTX 8000	22
RTX 2060 versus GTX 1660 Ti	24
Global Studio Collaboration	25
NVIDIA op overnamepad	25
NVIDIA Links	25
Google, gaming	26
Snelheid	27
Google's datacentra	28
wat als?	28
SketchUp & Google	29
Samenwerking met Google Stadia	30
Vulkan	31
Breedband, maar snel?	31
Online verkoop wijzigt	31

Koop de nieuwe iMac	32
iOS voor iPad Pro	32
In Bulletin 14	33
SketchUp Pro en render programma's	34

## Twinmotion in Apple practice 'Special'

april 2019, 5 pagina's

## Nr. 12 maart 2019

Voorwoord	4
USB-C bij Apple	7
MacBook Pro	7
Apple aandelen	7
Mac Mini	8
Allegorithmic software	9
Allegorithmic na een dag	11
Systeem behoeftes	12
Substance Painter	12
Conclusie technische gegevens	13
Telecom Summit 2018 Nieuwegein	13
Draadloze netwerken op z'n kop	14
Huawei	14
Linus Torvalds, Linux	18
Torvalds 1991	19
Andrew Tanenbaum	20
Top 40	23
Welkom in Silicon Valley	23
Steve Jobs	24
SketchUp Pro 2019	26
Licentievorm uitgebreid	27
Google G-Suite	28
Google checked	28
Hoge bomen vangen veel wind	29
Wij waren het niet	29
AOS Eindhoven	30
Kwantum computer IBM	31
Apple inrichting niet uit de lucht	32
NOS Cookies	32
Huawei, achter het nieuws	33
Huawei bij NRC	36
Vodafone	36
Huawei Public Relations	37
AI en Google	37
AI en Thales	38
Microsoft Mobile Windows 10	38
Flash player stopt	39
5G voor grote bedrijven	39

Telecom Summit 2019	40
In het volgende Bulletin	41
SketchUp Pro en render boeken	42

## Nr. 10 december '18 - januari 2019

### Nr. 11 januari 2019

Voorwoord	4
Huawei omzet	6
Xiaomi Flash sales	6
Telefoons: meetlat	7
Mate 20 Pro telefoon	7
RTX kaarten met V-Ray render software	8
Benchmark	9
Meetgegevens missen	12
Digitalstorm	12
Huawei nieuws	13
Huawei Meng Wanzhou	17
Skycom	19
Vergelijkende test	21
Xiaomi Redmi Kruidvat	23
PCI-Express	24
Gigabyte moederbord	25
Chipset, Lanes	29
PCI-E links	29
AMD Radeon accelerator	30
Nieuwe kaarten	30
PCI-E generatie 4	31
Laptop Special	32
High End laptops	34
Lenovo ThinkPad P71	36
Acer 15,6 inch	37
Swift, Acere, Aspire	38
Asus Zenbook	41
Lenovo 17,3 inch	43
Expert	44
Mediamarkt	46
Microsoft Surface Pro	49
Apple laptops	50
MacBook Pro	56
Facebook hoorzitting	57
Updates en beta testen	58
Investeren in ontwikkeling	59
Chinese Zijderoute in het kwadraat	59
NVIDIA Titan RTX	60
In het volgende Bulletin nr. 12	63
Gratis fondslijst	64
SketchUp Pro en render programma	64

Voorwoord	4
Lisa Su AMD CEO	6
Jen-Hsun Huang CEO NVIDIA	6
AMD	7
NVIDIA RTX	7
Ray tracing introductie	7
Grapeboard uit Nederland	8
Technische support vragen SketchUp	9
Intel UHD Graphics 630	11
Juiste Laptop kiezen	12
Celeron	14
Tim Berners-Lee	14
Lumion 9	15
Conclusie Lumion	18
Twinmotion	18
Open project WebRTC	19
Websites WebRTC	21
Facebook's oprichter in het nieuws	22
Facebook reactie	23
Prins William	24
Facebook's weerwoord	25
Mark Zuckerberg is er niet	26
Google Dragonfly project	26
Waar blijft de data?	27
A.S. Tananbaum uitvinder Linux	28
Minix 3	30
Applewriter	30
Apple I	31
Commodore 64	31
Androïd smartphone locatie	32
Turing	35
Technische gegevens	36
SketchUp en grafische afwikkeling	37
SketchUp en Graphics	40
SketchUp biedt hulp	41
OpenGL zonder GPU?	43
CheckUp Windows programma	44
Intel support	46
Windows upgrade en gevolgen	46
Kort nieuws	47
GDC	47
CeBIT	47

ArcGIS voor school	47
Huawei	48
Autonomy	48
Facebook groep verkocht	48
Software online	49
In volgende Bulletin nr. 11	50
SketchUp en renderuitgaven	51

## Nr. 9 december 2018 - januari 2019

Voorwoord	4
Microsoft Surface Book 2	6
Surface Book Dock	9
OpenGL	10
OpenCL	10
Github in andere handen	11
IBM koopt Red hat	12
Digitaks in Engeland	14
Apple's mening	15
Apple en belastingen	16
Jan Baan	18
Luchthaven Schiphol	18
Bluetooth	19
Brooklyn Academy of Music	20
Apple presentatie nieuwe modellen	20
MacBook Air	20
Ondersteuning eGPU	21
Mac Mini	23
Conclusie Apple	25
Conclusie MacBook Air	26
Conclusie Mac Mini	27
Vergelijk Appels met Peren	28
Toepassing met SketchUp Pro?	28
Links	29
Apple eGPU accessoire	29
eGPU voor zelfbouw	30
Twinmotion's dans met Apple	31
Datacentra groeien	33
Agriport, Middenmeer	33
AMS-IX	33
Agriport	35
Links	36
Google datacentrum	37
SRE	37
Snelle veelzijdige 3D scanner Reproshape	39
Robots leren om sneller te leren	40
Sjoemel technische gegevens of juist niet?	42
KeyShot onder vergrootglas	42
Wat is een Dual Core CPU?	43
System Requirements	43
Sjoemel technische gegevens 2	46

KeyShot afgedankt?	47
Intel Core 2	48
i7 is i7 ?	49
Generatie	49
Laptop	50
Apple Intel CPU's	50
Hypertreading 1	50
Hypertreading 2	51
Conclusie	51
Unreal en Studio	52
Datasmith	53
Apple wat nu?	53
T2-chip	54
Technische gegevens bij aanschaf	55
In het volgende Bulletin	56
Computer hardware belangrijk	57
SketchUp Pro en renderprogramma's	58

## Nr. 8 november - december 2018

Voorwoord	4
Unreal nieuws	6
1080 Ti	6
XRDC	6
RTX kaarten in verkoop	6
RTX 2080	7
AI toepassingen	8
Apple en NVIDIA	9
CUDA versie 10	10
Apple investeert in chipfabrikant	10
Software makers Apple platform	10
AI nieuws	11
Super computer	11
Huawei met AI chips	11
Huawei Connect	12
Illustere uitvindingen Intel	14
Nederland op de kaart	17
Technische gegevens software	19
Photoshop en Nikon	20
Computer hardware bij specialist?	22
Werkstations doorgelicht	22
Intel Turbo Boost Max	22
Redshift	24
Octane	24
Beste computer hardware	24
Adobe vindt zich opnieuw uit	26
Vrijstaand maken	27
Adobe Max 2018 en AI	28
Sensei AI Framework	29
Wat is vGPU?	31

Beweegbaar behang	32	Computer hardware is belangrijker dan (render) software	36
Mobiel werken, werkt dat?	32		
Arrow distributeur	33		
Adobe Mobile Matters	33	Bulletin nr. 8	37
Global ATC 2018 in Parijs	33	Gratis fondslijst	38
		Render uitgaven	38
In Bulletin nr. 9	34		
Computer hardware belangrijk	35		
Gratis fondslijst	36		

## Nr. 7 november 2018

Voorwoord	4
Computer laptop hardware uitkiezen	6
Surface book	6
Grafische kaart	6
Laptops Hardware.info	8
Intel processor aanduidingen	8
Achtervoegsels Intel processoren	9
Aantal Cores	10
Generaties	10
Turbo Boost	11
Unreal Engine	12
Lumion	12
Unreal met V-Ray	12
GDC 2018 demo Unreal Engine	14
Blokschema Ray Trace	15
Scherpte diepte	16
Multi GPU support	17
Super hardware	17
Wat is Unreal Engine eigenlijk?	17
Download Unreal Studio	18
Import SketchUp met Datasmith	20
Unreal systeem vereisten	22
Unity tegenhanger Unreal	23
Datasmith en SketchUp	24
Unity en SketchUp	25
Real-Time trends	26
Intel m3 processoren	27
Render in Unreal met V-Ray	29
V-Ray Next	31
Game computer als ruimteschip	32
Super hardware in de lift	33
PCI Express 4.0	34

## Nr. 6 september - oktober 2018

Voorwoord	4
Vuurtoren Vlieland	
vergeleken met rendersoftware	6
Arthur Appel	7
Turner Whitted	7
Ray Tracing	7
10 GigaRays	9
Links internet	9
Turing	10
Deep Learning	10
RTX ondersteuning	10
Apple de grote onbekende	11
Pearcom	11
Power Computing	12
Spindler	12
Renderen + Windows platform	13
Spoelstra spreekt	13
iPhone	13
Augmented Reality	13
CPU uitzoeken makkelijk?	14
Real-time Ray Tracing	16
Opbouw software	16
Wie doen er mee?	16
Grafische kaart niveaus	17
Verschillen GV100 en RTX 8000	17
P6000 en RTX 6000	18
P5000 en RTX 5000	19
Meest bekende GeForce kaarten	20
Vuistregel	20
Richtprijzen	21
RTX wanneer te koop	21
Waarom duur	21
Juiste gegevens	21
PNY	22
GTX 2080	22
Merken en ondersteuning	22
LuxCoreRender	25
Project Lanvina	27
VRscene	27
DRX	28
Lenovo	29
YouTube gegevens / reacties	30
Levensduur software	32
SketchUp's plugin policy	33
Shaderlight	34

## Nr. 5 september - oktober 2018

Voorwoord	4
Redshift Special	6
Redshift makers	7
Redshift forum	8
Redshift technische vereisten	10
OpenCL bij Redshift?	11
Mac gebruiker	11
eGPU	11
NVIDIA GPUDirect	12
SLI	13
NVLink	13
GTX 2000 serie overzicht	13
Benchmark test Redshift	14
Conclusie Redshift	14
Benchmark bericht	15
Redshift ruisonderdrukking	17
Voor wat hoort wat	17
Redshift op YouTube	18
Arnold van CPU naar GPU	18
The state of GPU rendering	18
RTX Ray Tracing special	19
Overzicht typen en prijzen	20
RTX GPU's al leverbaar	21
RTX hardware	21
DRX	22
RTX in oktober 2018	22
Links	23
AMD	23
Intel HD Graphics of AMD combi	24
Intel Teaser	24
Bol.com en schoolgaande GAME jeugd	24
Chromebooks	24
NVIDIA RTX gelekt	25
Technische gegevens GPU's	25
OpenCL niets voor ons	25
TFLOPS	25
Links	26
Ruisonderdrukking	26
Ruisonderdrukking voorbeelden	27
OptiX de-noiser	28
Altus denoiser	28
Vragen RTX techniek	30
Grote gebouwen & investeringen	30
Enthousiasme voor grote bedrijven	32

Apple en Updates	32	Apple en KeyShot	24
Apple en iCloud	32	Benchmark	24
OS Upgraden, denk na	33	KeyShot handleiding	25
Geef je Mac een boost	33	NVIDIA's Turing GPU's	26
Apple Mojave OS		Ray Tracing	26
Anti media	34	Gamescom 2018	28
Facebook Cambridge Analytica	34	Deep learning	29
AI kunstmatige Intelligentie	35	Microsoft met DirectX	29
		Tensor Cores en AI	29
Intel met eigen GPU	36	V100 Tesla	30
Otoy en Epic Octane Render	36	Maateenheden	30
1530 tekenen 3D model	37	Pascal versus Turing	31
Renderformule	37	Merken mogelijkheden verwachtingen	31
		Otoy Octane	32
Arion stand-alone render	38	Redshift	32
Belangrijkste Arion leemtes	39	V-Ray	33
		Artlantis	33
Arnold op de GPU Siggraph 2018	39	SU Podium	33
Arnold GPU private beta	40	Render[in]	34
Populaire render oplossingen	40	KeyShot	34
Ieder merk van CPU naar GPU?	40	Overnames	34
Computer hardware is belangrijk	41	Maxwell Render	34
RTX server NVIDIA	43	Corona	35
		Enscape	35
Gratis fondslijst	46	Furryball	35
		Indigo render	36
		Mitsuba	36
		Unicorn Render	36
		Reacties	37
		Twee-deling?	37
		RTX hybride generatie	38
		Apple	38
		Investeringsbereidheid	39
		GeForce RTX platform	39
		Gamescom 2018	40
		Computer hardware belangrijker software	41
		Ray-Tracing	42
		Turner Whitted	42
		Deep Learning	43
		Slot conclusie	44
		Nederlandse uitgaven render programma's	46
		Render2	46

## Nr. 4 september 2018

Voorwoord	3
Twinmotion 2019	4
Antwoord Twinmotion	5
Advies Twinmotion	7
Vastlopers	8
Vraag Twinmotion	9
Antwoord	10
3D optimalisatie leidt tot foutloze rendering	11
Floating Point berekeningen	11
Reken nauwkeurigheid	12
Grafische kaart in opkomst	12
V-Ray	13
Render programma reageert anders	15
Artlantis en nauwkeurigheid	16
Redway3D	16
Ray Tracing Redway3d	17
Hardware Ray Tracing	17
De aap uit de mouw	18
Enkele of dubbele precisie	19
Render Engine wat is dat?	20
Artlantis en Render Engines	20
Wilt u snel renderingen maken?	22
RedSDK versies	22
KeyShot	23

## Nr. 3 juli-augustus 2018

Voorwoord	3
Ray Tracing toekomst	5
Denoiser	5
Game	5
Render2	5
V-Ray for Unreal	6
Cry Engine 3	7
Twinmotion	7

SketchUp Unreal Engine	7	Vendor lock-in	11
Fotorealistisch en natuurkundig juist	10	Apple Metal sneller?	12
Thea Render	10	Apple computers sneller maken?	12
Real problem AI	11	Metal	13
Bouwstenen van computer	12	Unreal Engine	13
CPU	12	Unity	13
RAM	12	Schoonwassen computer gegevens	14
GPU	13	Vragen uit YouTube	15
Windows desktop	14	Informatie management moet gat dichten	21
Apple desktop	14	Computer Architect	22
Mac OSX 10.14	14	Architect spreuken	22
OpenGL	14	SketchFX plugin	23
Geïntegreerde GPU's	15	Brighter 3d plugin	24
Open Source API's de toekomst?	16	V-Ray Next voor 3ds Max	24
Khronos Group	16	GPU Engine	24
Apple	17	V-Ray OptiX denoiser	25
API overzicht	17	Welke grafische kaart	27
RTX van NVIDIA	18	Grafische kaarten lijst	28
DXR Microsoft	18	Compute Capability	29
Vulkan	18	Single precision calculations	29
Unreal	19	PassMark Points	30
Unity	19	Ruis de nieuwe motor	32
Hoofdpunten OpenGL vs Vulkan	20	Maxwell Render	35
DXR en RTX	21	Innobright's Altus denoiser	36
AMD	22	Conclusie ruis / snelheid	37
Microsoft DirectX Raytracing	22	Apple stelt wederom MacPro uit	37
Apple	22	Computer hardware belangrijker dan software	38
Computer hardware	23	Render software optimalisatie	39
Titan V	24		
Introductie Titan V	26		
GPU overzicht	27		
Economie	28		
Upgrade circus	30		
Beta testers	30		
Hardware lekken	30		
Software lekken	31		
Gespot bij Thearender	31		
Computer hardware	32		
V-Ray hoge school	33		
Apple nieuws	35		
Render2 principes	36		

## Nr. 2 juni 2018

Voorwoord	3
Render links	6
Render nieuws	7
Siggraph 2018	7
Corona	8
Intel	8
Apple zet zijn voet dwars	10
Apple developer	10

## Nr. 1 mei 2018

Voorwoord	3
Push/Pull SketchUp	3
SU Podium	3
Introductie	6
Demo software	7
Techniek in de weg	8
Krampachtige vergelijking wat blijkt?	8
Technische geg. incompleet	9
Intel processoren	10
Apple CPU	10
Computer verkoop	10
Specialist	11
Computerwinkels	11
Windows computers	11
Laptops	11
Leveringsoverzicht computers	12
CPU	12
GPU	12
Push/Pull patent	12



Grafische kaart uitzoeken	13
Techn. geg. GPU	13
Render nieuws	16
Keuringsdienst van Waarde	17
Cuda cores	18
VCA	19
Materialen in rendering	20
CUDA	20
V-Ray en Unreal	21
Corona	23
Maxwell Render	23
V-Ray, Maxwell, Octane	25
Webshop	25
Octane render	26
V-Ray GPU rendering Arch.	27
Toekomst renderen Otoy	28
Redshift	28
Hardware	29
Quadro versus GTX	29
PCI Express	29
Xeon dual processor	30
PCI sloten	30
Bandbreedte test	31
RAM geheugen laptop	31
SSD	31
Apple	31
Twinmotion	33
Lumion	33
SketchUp Pro 2018	34
Gensler arch.	35
Trends render programma's	36
VRscans	37
Cloud te vroeg?	38
RenderFarms	38
V-Ray Next	40
Octane Render	41
NVIDIA GPU Cloud	41
Lumion 8	43
V-Ray webinar	45
GPU Benchmark, reactie webinar	45
Quadro vDWS	48
Render toekomst	49
NVIDIA's GPP plannetje	53
GTC 2018 render toekomst	56
Render2	58
Isotropix render	59
Webshop	60
'Sociale' media	60